Comparatif

New Nintendo 3DS

Écrans LCD
Écran supérieur : écran large LCD avec affichage en 3D (avec 3D extra stable)
3,88 pouces (84,6 mm de largeur x 50,76 mm de hauteur)
800x240 pixels (400 pixels par œil lors de l'utilisation de la fonction 3D)
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Écran inférieur : écran tactile LCD
3,33 pouces (67,68 mm de largeur x 50,76 mm de hauteur)
320x240 pixels
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Bloc d'alimentation/batterie
Bloc d'alimentation (vendu séparément), batterie New Nintendo 3DS
Également compatible avec le bloc d'alimentation fourni avec les consoles Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

Entrée/sortie
Port carte de jeu, port carte microSD, connecteur de la station de recharge, connecteur du bloc d'alimentation, prise audio (sortie stéréo)

Appareil photo numérique
Appareil photo numérique intérieur : 1/Objectifs extérieurs : 2
Résolution : 640x480 pixels (0,3 Mpx) Objectif : longueur de focale fixe.
Capteur d'images : CMOS. Pixels effectifs : environ 300 000

Capteurs
Capteur de mouvement, capteur gyroscopique

Autres fonctions
Communication infrarouge, communication en champ proche (NFC)

Écrans LCD
Écran supérieur : écran large LCD avec affichage en 3D (avec 3D extra stable)
4,88 pouces (106,2 mm de largeur x 63,72 mm de hauteur)
800x240 pixels (400 pixels par œil lors de l'utilisation de la fonction 3D)
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Écran inférieur : écran tactile LCD
4,18 pouces (84,96 mm de largeur x 63,72 mm de hauteur)
320x240 pixels
Peut afficher 16,77 millions de couleurs

Bloc d'alimentation/batterie
Bloc d'alimentation (vendu séparément), batterie New Nintendo 3DS
Également compatible avec le bloc d'alimentation fourni avec les consoles Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL.

Entrée/sortie
Port carte de jeu, port carte microSD, connecteur de la station de recharge, connecteur du bloc d'alimentation, prise audio (sortie stéréo)

Appareil photo numérique
Appareil photo numérique intérieur : 1/Objectifs extérieurs : 2
Résolution : 640x480 pixels (0,3 Mpx) Objectif : longueur de focale fixe.
Capteur d'images : CMOS. Pixels effectifs : environ 300 000

Capteurs
Capteur de mouvement, capteur gyroscopique

Autres fonctions
Communication infrarouge, communication en champ proche (NFC)

Comparatif

Toutes les consoles Nintendo 3DS

	new Nintendo 3DS	new Nintendo 3DS XL	Nintendo 3DS	Nintendo 2DS
new 3D extra stable	○	○	×	×
new Stick C	○	○	×	×
new Communication en champ proche (NFC)	○	○	×	×
new Coques	○	×	×	×
Taille des écrans	Écran supérieur : 3,88 pouces Écran tactile : 3,33 pouces Comparé à la Nintendo 3DS : 1,2x plus grand (en termes d'espace)	Écran supérieur : 4,88 pouces Écran tactile : 4,18 pouces Comparé à la Nintendo 3DS : 1,9x plus grand (en termes d'espace)	Écran supérieur : 3,53 pouces Écran tactile : 3,02 pouces	Écran supérieur : 3,53 pouces Écran tactile : 3,02 pouces
Dimensions	80,6 mm de hauteur, 142 mm de largeur, 21,6 mm d'épaisseur (une fois fermée)	93,5 mm de hauteur, 160 mm de largeur, 21,5 mm d'épaisseur (une fois fermée)	74 mm de hauteur, 134 mm de largeur, 21 mm d'épaisseur (une fois fermée)	127 mm de hauteur, 144 mm de largeur, 20,3 mm d'épaisseur
Poids	Environ 253 grammes (batterie, stylet et carte mémoire microSD inclus)	Environ 329 grammes (batterie, stylet et carte mémoire microSD inclus)	Environ 235 grammes (batterie, stylet et carte SD inclus)	Environ 260 grammes (batterie, stylet et carte SD inclus)
Temps de chargement	Environ 3 heures et 30 minutes	Environ 3 heures et 30 minutes	Environ 3 heures et 30 minutes	Environ 3 heures et 30 minutes
Estimation de la durée de vie de la batterie (peut être plus courte selon différents facteurs)	Environ 3,5 à 7 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 7 à 12 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS	Environ 3,5 à 7 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 7 à 12 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS	Environ 3 à 5 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 5 à 8 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS	Environ 3,5 à 5,5 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo 3DS Environ 5 à 9 heures lors de l'utilisation de logiciels Nintendo DS
	Si la fonction de luminosité automatique est activée, la luminosité de l'écran s'ajuste automatiquement selon l'éclairage dans votre environnement, ce qui prolonge la durée de vie de la batterie dans les endroits peu éclairés. Activer le mode économie d'énergie prolonge également la durée de vie de la batterie.		*La durée de vie de la batterie varie selon la luminosité de l'écran et d'autres facteurs. Activer le mode économie d'énergie prolonge la durée de vie de la batterie.	
Logiciels compatibles	Logiciels Nintendo 3DS et Nintendo DS/Nintendo DSi		Seuls les logiciels proposant des graphismes en 3D sont jouables en 3D. Les logiciels Nintendo DS et Nintendo DSi ne sont pas compatibles avec la 3D et s'affichent uniquement en 2D. Les logiciels d'une autre région ne peuvent pas être utilisés sur une console européenne. Les logiciels Nintendo DS/Nintendo DSi nécessitant d'insérer un accessoire dans le port carte de jeu de la console Nintendo DS/Nintendo DS Lite ne peuvent pas être utilisés.	